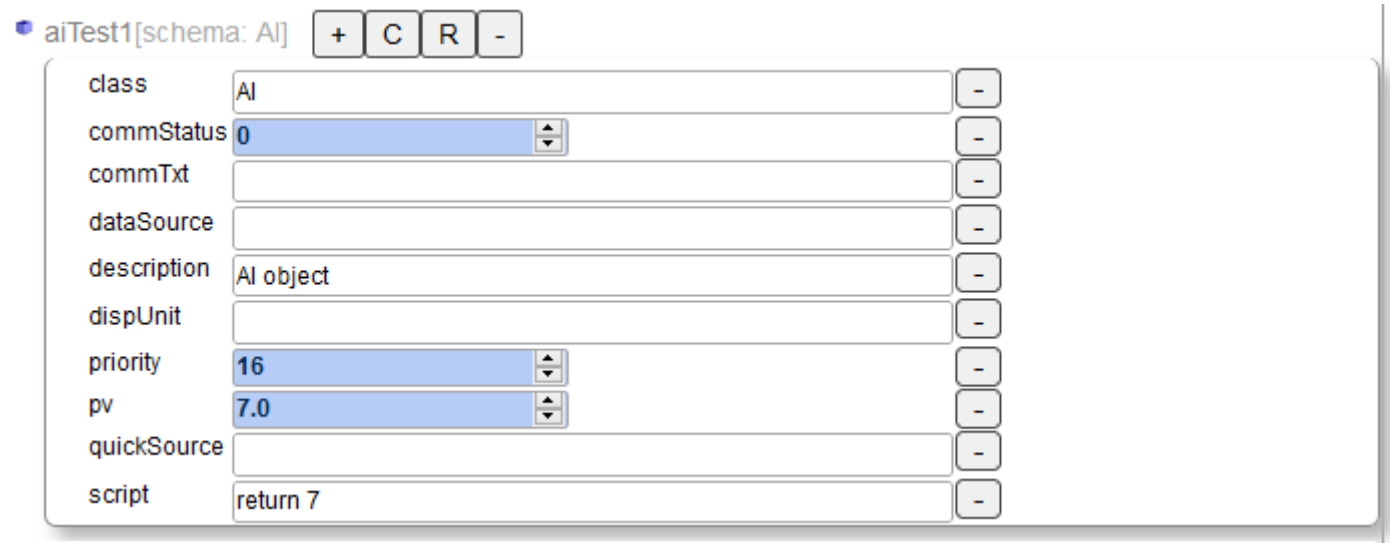
Inline skriptit

Inline skriptit ovat käytännössä pieniä lua funktioita, jotka voi lisätä tietokanta pisteeseen. Tämä tapahtuu luomalla kenttä **script** haluamallesi pisteelle. Vaikka tätä voisi käyttää kirjoittamaan kokonaisen ohjelman ei se ole kuitenkaan kannattavaa sillä kenttä voi näyttää vain pienen määrän tekstiä, jolloin muokkaamisesta tulee työlästä. Kenttä säilyttää kuitenkin kaikki funktioiden ominaisuudet, joten siinä voi köyttää myös kaikki kirjasto käskyjä, kuten Data.get() haetakseen dataa muista pisteistä. Kun funktio suljetaan **return** komenolla voi samalla muokata pv kenttää, mikäli antaa **return** komenolle palautettavan arvon.



Revision #1
Created 27 May 2022 10:31:28 by Severi Hiltunen
Updated 8 June 2022 18:01:19 by Severi Hiltunen