

Inline skriptit

Inline skriptit ovat käytännössä pieniä lua funktioita, jotka voi lisätä tietokanta pisteeseen. Tämä tapahtuu luomalla kenttä **script** haluamallesi pisteelle. Vaikka tätä voisi käyttää kirjoittamaan kokonaisen ohjelman ei se ole kuitenkaan kannattavaa sillä kenttä voi näyttää vain pienen määrän tekstiä, jolloin muokkaamisesta tulee työlästä. Kenttä säilyttää kuitenkin kaikki funktioiden ominaisuudet, joten siinä voi käyttää myös kaikki kirjasto käskyjä, kuten Data.get() haetakseen dataa muista pisteistä. Kun funktio suljetaan **return** komenolla voi samalla muokata pv kenttää, mikäli antaa **return** komenolle palautettavan arvon.

aiTest1[schema: AI] + C R -

class	AI	-
commStatus	0	-
commTxt		-
dataSource		-
description	AI object	-
dispUnit		-
priority	16	-
pv	7.0	-
quickSource		-
script	return 7	-

Revision #1

Created 27 May 2022 10:31:28 by Severi Hiltunen

Updated 8 June 2022 18:01:19 by Severi Hiltunen